

Abwechslungsreiche Aufgaben gefällig? Findest Du hier!

Entwicklungsingenieur / Softwareentwickler (m/w/d)

Deine Aufgaben:

- **Analyse technischer Anforderungen** Zusammenarbeit mit Ingenieuren und Technikern, um die Anforderungen an die Software zu verstehen und passende Systemlösungen zu entwickeln.
- **Entwicklung von Maschinensteuerungen** Programmierung von Software (mit CODESYS), die direkt die Funktionen und Bewegungen von Baumaschinen wie z.B. Kränen steuert.
- **Visualisierungssysteme erstellen** Gestaltung von Benutzeroberflächen für Maschinenbediener, z. B. Displays an der Funkfernbedienung
- **Optimierung bestehender Softwarelösungen** Kontinuierliche Verbesserung der Performance, Sicherheit und Benutzerfreundlichkeit der Maschinen-Software.
- **Automatisierte Tests entwickeln** Sicherstellung der Funktionalität und Zuverlässigkeit durch automatisierte Testverfahren.
- **Inbetriebnahme** Unterstützung bei der Inbetriebnahme der Maschinen – oft auch direkt vor Ort.
- **Teamarbeit mit anderen Fachabteilungen:** enge Zusammenarbeit mit Hardware-Herstellern und Elektroingenieuren

Deine Qualifikationen:

- Studium der Fachrichtungen Softwareentwicklung, Elektrotechnik o.ä.
- Einschlägige Berufserfahrung im Bereich Softwareentwicklung in mobilen Anwendungen wünschenswert
- Sicherer Umgang mit MS-Office
- Selbstständige Arbeitsweise, Kreativität und Problemlösungskompetenz
- Begeisterung für Technik, Fahrzeugbau und Baumaschinen

Was wir Dir bieten:

- Vielseitige und eigenverantwortliche Tätigkeiten mit großem Gestaltungsspielraum
- Neue Technologien – bei uns hast Du die Möglichkeit zur Mitarbeit an interessanten und zukunftsgerichteten Projekten
- Klare und kurze Entscheidungswege
- Flexible Freizeitgestaltung durch Kernarbeitszeiten
- Lernen von den Besten: Wir besitzen größtes Know-how, sodass Du dein Wissen perfektionieren kannst
- Freie Hand bei der Umsetzung: Das Ziel wird vorgeben – der Weg ist frei
- Höhenverstellbare Schreibtische & ergonomische Stühle
- Tischkicker für die Pause zwischendurch

